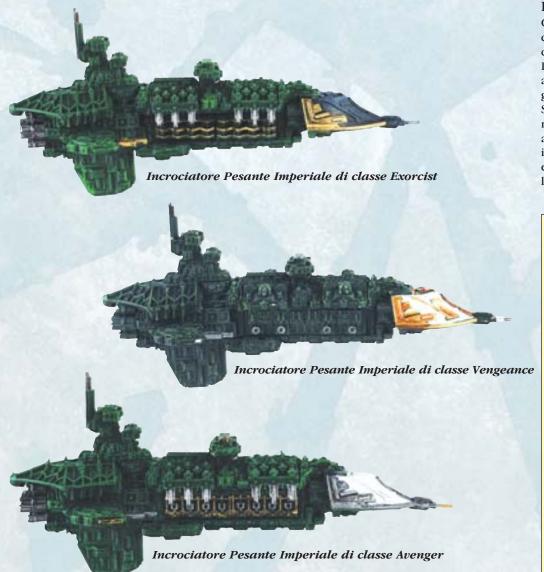
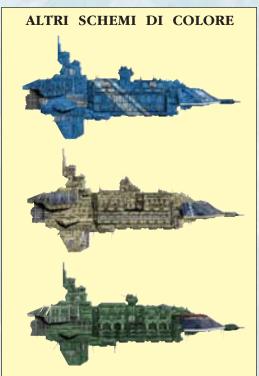
INCROCIATORI PESANTI IMPERIALI



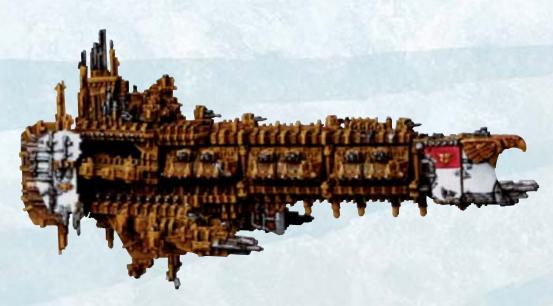
INCROCIATORI PESANTI

Gli Incrociatori Pesanti sono molto più comuni come numero nelle flotte del Caos piuttosto che in quelle Imperiali. Per questa ragione un Incrociatore Pesante è un imponente pezzo centrale anche per una flotta di dimensioni relativamente grandi, capace di prendere il posto dell'ammiraglia. Simili vascelli meritano un po più di attenzione nella pittura ed è ben speso ogni sforzo per adornare l'Incrociatore con dettagli extra come insegne individuali, schemi di colorore originali e tracce di danni subiti che rappresentino una lunga e gloriosa storia.





FLOTTA DA GUERRA D'ARMAGEDDON





Nave scorta Imperiale di classe Falchion Gli Asurniani



Nave scorta Imperiale di classe Falchion Squadrone degli Iniziati di Monglor



Nave scorta Imperiale di classe Falchion Nei colori della Flotta Armageddon



Nave scorta Imperiale di classe Falchion Squadrone Rhomphaian

NAVE DA BATTAGLIA IMPERIALE DI CLASSE APOCALYPSE

Pur essendo molto comune nelle flotte del Segmentum Solar, ed in particolare in quella di Armageddon, la Apocalypse consiste in una classe di navi molto ben conosciute attraverso tutto l'Imperium. La Lord Damashine, ad esempio, è attualmente integrata nella flotta da guerra Scarus dove, grazie alla sua presenza, si sono costruite numerose repliche del vascello, con l'eccezione dell'imponente aquila di prora. La stessa Lord Damashine in realtà è stata modificata e riarmata nel corso dei secoli svariate volte, assumendo quelli che si definiscono oggi i tratti nativi delle Navi da Battaglia della sua remota assegnazione.

LA FLOTTA DI ARMAGEDDON

Anche se i vascelli ritratti in queste due pagine sono tutti membri della flotta da guerra di Armageddon, non è necessario che si limitino ad un unico schema di colore. Perfino all'interno di una singola flotta saranno presenti vari schemi di colore, come traccia di vecchie formazioni, o di rinforzi da vicini settori. Grossi gruppi da battaglia possono addirittura diventare semi permanenti e sviluppare i loro propri colori ed insegne distinti. Gli squadroni di Falchion raffigurati a sinistra ne sono un perfetto esempio.

Anche se è molto comune osservare diversi schemi di colore all'interno di una flotta in uno stesso settore, per quanto riguarda la vostra flotta, suggeriamo di rispettare una tavolozza definita, che conferisca un aspetto coerente sul tavolo di gioco e che non rischi di confondersi con le forze nemiche. Differenze minime, come il colore della prua o una insegna di squadra sono certamente d'aiuto per operare delle piccole differenze o raggruppare le unità.

FLOTTA DA GUERRA D'ARMAGEDDON



INCROCIATORI LEGGERI

La flotta da guerra di Armageddon, e il mondo forgia Voss in particolare, sono celebri per i loro Incrociatori Leggeri dalla prua caratteristica e dalla corazzatura centrale. Questa è composta da enormi placche blindate montate su entrambi i lati di un corridoio particolarmente stretto.

Al contrario dei vascelli maggiori, gli Incrociatori Leggeri sono frequentemente raggruppati in squadroni, cosa che potrebbe favorire un superiore impiego di insegne di squadrone.







I VASCELLI DELLA FLOTTA DA GUERRA DI ARMAGEDDON RICOMPRESI IN ALTRE FLOTTE

La maggior parte dei vascelli della flotta Armageddon presenta la distintiva prua "Voss" caratteristica delle navi costruite all'interno del settore, ma ciò non implica che tali vascelli non possano essere presenti anche in altre parti della galassia. Qui è rappresentata una Nave da Battaglia Apocalypse nei colori della nostra flotta da guerra Gotica. Tali vascelli possono non apparire nelle liste di altre flotte (per esempio, la classe Apocalypse non fa parte della lista del settore Gotico), ma ciò non significa che non possano comparire nelle vostre flotte. Per giunta un vascello di tale classe partecipò alla Guerra Gotica: la Duca Helbrecht. E' possibile usare le regole per le riserve (pagina 9) per rappresentare tali incosueti vascelli.



FLOTTA SPACE MARINE

BATTLE BARGE SPACE MARINE

Le Battle Barge sono i pezzi centrali di tutte le flotte di Space Marine, e sono così potenti e rare che nemmeno i capitoli più leggendari ne possiedono più di due o tre. Raffigurate in seguito sono mostrate una Battle Barge del Capitolo dei Lupi Siderali ed un altra appartenente agli Ultramrine.





Navi scorta Space Marine, capitolo delle Salamandre Dall'alto in basso:

Torpediniera di classe Hunter, Fregata di classe Nova, Fregata di classe Gladius

COLORI DELLE FLOTTE SPACE MARINE

Nonostante l'araldica conti poco nello spazio, i fieri capitoli dell'Adeptus Astartes tendono a blasonare i loro vascelli con i propri colori ed emblemi caratteristici. In questa pagina vi sono alcuni esempi di come i colori capitolari vengano applicati ai vascelli. Per esempio, l'Incrociatore d'Attacco e la Battle Barge Ultramarine sono pressochè bianchi, con il colore del capitolo usato come emblema per indicare la loro appartenenza. In questo caso, il caratteristico blu è visibile solo nelle blindature prominenti, mentre sia la Battle Barge dei Lupi Siderali che le navi scorta delle Salamandre mostrano come il colore del capitolo si applichi a tutta la nave. Variando leggermente il colore stesso si possono ugualmente distinguere navi o squadroni all'interno della formazione.



NAVI TRASPORTO E FREGATE

NAVI TRASPORTO

I vascelli delle flotte mercantili, trasporti, fregate ed altri vascelli da carico, sono caratterizzati da una varietà di stili e usi pari a quelli delle navi della marina da guerra imperiale. I colori possono essere i medesimi della vostra flotta in maniera da conferire alla stessa un tono uniforme. Vale però la pena considerare uno schema di colore diverso per distinguerli facilmente dalle navi da guerra.

Considerato che possono trasportare carichi sensibili o navigare lungo rotte pericolose, certe navi da trasporto sono armate ed equipaggiate con sistemi difensivi, anche se di debole potenza. Di seguito sono rappresentati alcuni esempi di tali vascelli.

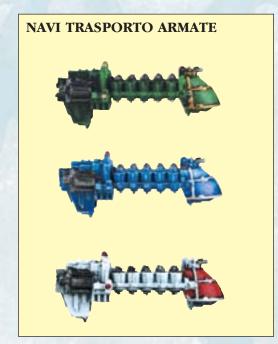


NAVI TRASPORTO PESANTE

Non tutti i vascelli da trasporto sono piccoli e fragili come quelli di solito usati per tale scopo. Le flotte mercantili sono a volte dotate di navi grandi come incrociatori, come quelli sotto.









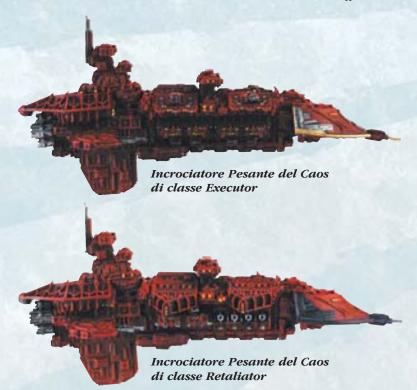




VASCELLI DEL CAOS

INCROCIATORI PESANTI

Come la marina imperiale, anche le flotte del Caos impiegano questi Incrociatori Pesanti. Nel corso dei millenni, dozzine di tali vascelli sono passati al nemico, alcune classi molto più di altre. Può persino succedere che bastimenti di classe identica si arrivino ad affrontare.



LE FLOTTE DEGLI SPACE MARINE DEL CAOS

Contrariamente a certe flotte rinnegate, quelle degli Space Marine del Caos rappresentano la flotta da guerra di una sola legione, e molto spesso anche di un solo dio del Caos. E' preferibile tenerlo a mente quando dipingete la vostra flotta. Dan Drane della divisione editoriale Black Library ne ba tenuto conto per la sua Flotta del Piacere (a fianco), rappresentandola come una forza dei Figli dell'Imperatore.

VASCELLI DEMONIACI

I vascelli demoniaci del Caos non sono costituiti da una classe, ma addirittura da un insieme di navi perversamente mutate dal Warp al punto da essere irriconoscibili. Possono essere realizzati rimpiazzando le batterie laterali, i ponti ed altri elementi con vari componenti dall'aspetto demoniaco. Stucco modellistico e la stessa colla vinilica (PVA) possono essere usati per cambiare l'aspetto globale di un vascello. Potete in ogni modo procurarvi gli speciali kit per le navi demoniache messi a disposizione dal mail order di Games Workshop.

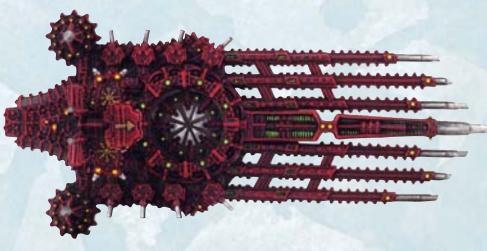






LA 13a CROCIATA NERA DI ABADDON

Alla fine del quarantunesimo millennio, la Tredicesima Crociata Nera di Abaddon attraversò i settori attorno all'Occhio del Terrore nel tentativo di prendere il cancello Cadiano. La Legione Nera stessa guidò l'assalto, con la sua nave ammiraglia, la Distruttrice di Pianeti, tornata a minacciare l'Imperium per la prima volta dalla fine della Guerra Gotica.









VASCELLI ELDAR



VASCELLI ELDAR

GLi Eldar sono pirati e razziatori la cui presenza è segnalata, anche se in maniera sporadica, in tutta la galassia. Le loro navi sono uniche per eleganza e spesso sono tinte in colori sgargianti come gli esempi in questa pagina.

Certe flotte Eldar sono originarie delle enormi città spaziali conosciute come "Arcamondi", mentre altre adottano un modo di operare molto simile alla pirateria.

Ogni "Arcamondo" possiede un suo proprio schema di colore, ma anche se mantengono sempre qualche relazione, i pirati molto spesso lo abbandonano a favore di loro personali insegne e di loro schemi. Le bande più celebri tra questi corsari e razziatori sono conosciute attraverso tutta la galassia. Gli Incrociatori Leggeri rappresentati sotto sono dipinti nei colori di due delle più terribili tra quelle flotte.







VASCELLI ELDAR OSCURI



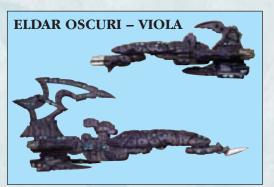
Nave scorta Eldar Oscura di classe Corsair

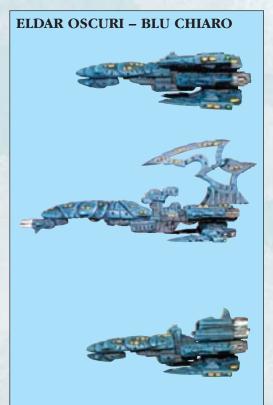
Gli Eldar Oscuri dispongono di un gran numero di vascelli differenti per compiere le loro razzie e cacce agli schiavi. Gli Arconti hanno l'abitudine di personalizzare le loro navi per adattarle ai loro gusti depravati, ed alcune appaiono veramente uniche, tanto che qui sono raffigurate raggruppate in alcune grandi categorie. Il Kit di modifica Eldar Oscuri comprende parti di motore, lame e punte adatte a caratterizzare i vostri vascelli in tutto il loro aspetto. In questa pagina ci sono alcuni esempi di navi costruite con tale Kit.









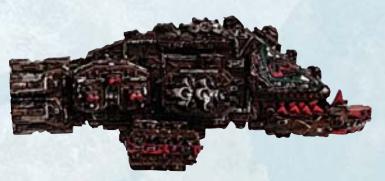




NAVI DA BATTAGLIA DEGLI ORKI



Nave da Battaglia degli Orki Dethdeala



Nave da Battaglia degli Orki Vendetta di Gorbag



Nave da Battaglia degli Orki Slamblasta



Nave da Battaglia degli Orki Kroolboy



LE ROCCE E GLI SPACE HULK DEGLI ORKI



dei giganteschi ammassi di roccia e di ferraglia costruiti in modo da differire enormemente gli uni dagli altri. Per questo non esistono miniature per rappresentarli, ma non è affatto complicato tentare di fabbricarne uno proprio. Il polistirene è un ottimo materiale per creare la forma di base, alla quale è possibile fissare tutta una sorta di elementi ed oggetti presi da altri vascelli, da Kit in plastica come da qualsiasi cosa troviate in casa.

SPACE HULK

Per quanto riguarda gli Space Hulk, è sempre una buona idea utilizzare parti di vascelli diversi e riconoscibili nel modo più illogico possibile. Lo Space Hulk raffigurato sopra incorpora pezzi di Navi da Battaglia del Caos, sezioni di ponti imperiali, Kroozers degli Orki, come pure parti in plastica provenienti dalla gamma di Epic.

ROCCIA

Per quanto riguarda le Rocce, non è necessario utilizzare vari componenti di altri vascelli, piuttosto si deve pensare ad una specie di asteroide con una quantità di apparati differenti: armi, motori, strumenti di navigazione...

Roccia



VASCELLI NECRON

VASCELLI NECRON

Semplici colori metallici conferiscono un aspetto eccellente ai vescelli Necron, in virtù delle loro superfici piatte, come per esempio l'argento. Più sovente, un passaggio a pennello asciutto su una superficie nera o un lavaggio di nero è capace di mettere in risalto perfettamente la scultura della miniatura. Questo rende le navi Necron molto semplici da dipingere ma al tempo stesso è necessario prestare attenzione ai dettagli per non farle diventare troppo uniformi.

Le piramidi, note come i Sepolcri, sono ideali per essere dipinte in un altro colore, magari metallico, come l'oro. La maggior parte dei vascelli Necron possiede reticoli di linee percorrenti la superficie, simili a circuiti, che possono aiutare particolarmente a definire le forme generali della nave.

Infine, dettagliare maggiormente la più parte dei bordi e dei profili dei ponti e delle ali può aiutare a distinguere i diversi squadroni.





Incrociatore Leggero Necron di classe Shroud



Vascello Mietitore Necron di classe Scythe

ALTRI SCHEMI DI COLORE

Anche se comunemente in argento, o per lo più in colore metallico, i vascelli Necron possono essere perfettamente dipinti in altri colori. E' tuttavia preferibile procedere allo stesso modo dei colori metallici, cioè impiegare un colore scuro come base sul vascello, e far risaltare tutti i dettagli con l'impiego di passate successive a pennello asciutto con un tono differente.

Il Mietitore di classe Scythe a fianco si richiama a tale tecnica disponendo di una base nera e dettagli dipinti in giallo.

VASCELLI TIRANIDI



Bio Nave "Leviathan"



Incrociatore Tiranide "Razorfiend"



Vascello Drone "Prowler"



Vascello Drone d'Avanguardia "Stalker"

VASCELLI TIRANIDI

I vascelli Tiranidi sono in realtà organismi viventi, ed una pittura appropriata permettere di metterlo in evidenza. Ben inteso, ci sono forme e colori differenti, ma certi principi di base consentono di differenziare queste navi dai loro equivalenti metallici.

Le zone rappresentanti parti rigide come le armi, i rostri, le lame ed i carapaci possono essere gestite in due modi. Da una parte, potreste considerarle come corni chitinosi di rinoceronti, e dipingerle con tinte simili all'avorio che ben risaltano su pelli scure. Oppure, potreste renderle più scure del resto, immaginandole come la corazza di un coleottero, ed accentuandone l'effetto chitinoso con un velo sottile di trasparente lucido.

Le parti morbide e carnose offrono invece l'opportunità di utilizzare una vasta gamma di colori: rossi e violetti, intensi o pallidi mostrano al nemico l'aspetto particolarmente pericoloso di certi animali velenosi, bruni o verdi marci rendono l'idea della natura aliena dei Tiranidi. Qualunque sia la vostra scelta in termini di colore, assicuratevi che siano toni "carnosi", dato che alcune tinte come i blu o i grigi, tendono a non conferire l'effetto di "vascelli viventi".



VASCELLI TAU



Vascello Stellare Tau di classe Explorer (con Orca aggangiata) Su questo modello è possibile vedere come è stata aggiunta una Orca, attraccata ai ganci gravitazionali della classe Explorer. E stato fatto per esclusive ragioni estetiche e

VASCELLI TAU

Tutti i vascelli Tau appartengono ad una particolare Setta e questa condizione è parte importante per la loro identità. Così come per i membri dell'equipaggio, anche la nave adotta sovente il nome della Setta o del mondo di origine nel proprio, se non solo quello della Setta che la ba concepita. Ciascun mondo Tau ha uno specifico schema di colore, indossato dai soldati nelle uniformi, o riprodotto sulle superfici delle navi. E' possibile inventarne uno, o si può prendere ispirazione da queste pagine. Se siete già possessori di una forza Tau per Warbammer 40,000 o per Epic, riproducete tale schema sulla vostra flotta di Battlefleet Gothic.



Vascello Stellare Tau di classe Hero

non ha effetti in termini di gioco.



Vascello Stellare Tau di classe Defender



Vascello Stellare Tau di classe Merchant



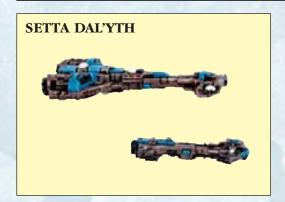
Cannoniera Tau di classe Orca



Cannoniera Tau di classe Messenger



VASCELLI TAU









DHOW NICASSAR

Le Dhow Nicassariane e le Sfere da Guerra Kroot non sono propriamente navi Tau, ma si può parlare certamente di ausiliari al loro servizio. In virtù di questo si possono dipingere con colori differenti al resto della flotta, anche se è perfettamente lecito ricercare un risulato uniforme con la stessa tinta.



Stazione Orbitale Tau



VASCELLI TAU





I DEMIURGHI

I Demiurghi sono mercenari frequentemente incontrati con le flotte Tau. Non sono vascelli Tau nel senso stretto del termine, di conseguenza è del tutto inutile dipingerli nei toni della Setta.

I loro vascelli sono per lo più raffinerie, impianti industriali convertiti per il viaggio stellare, si tratta più di fabbriche che di navi da guerra. Colori scuri e sporchi sono adatti a rappresentarne la natura: neri, grigi, blu e bruni sono ottime scelte. E' possibile aggiungere dettagli come ruggine, sporco o tracce di fumo con la tecnica del pennello asciutto su piccole aree appropriate, (i bordi delle ali o le zone attorno ai motori) con colori densi.

Attualmente, le miniature per questo tipo di vascelli, sono disponibili sotto forma di Kit prodotti da Forge World, una divisione della Games Workshop specializzata nella produzione di modelli dettagliati in resina. Il montaggio di queste navi può risultare più difficile rispetto a quelli in metallo o plastica, per cui se ne raccomanda l'uso a modellisti esperti. Per maggiori informazioni sulla produzione di Forge World in generale, e sui vascelli Demiurghi in particolare, potete visitare il loro sito internet all'indirizzo: www.forgeworld.co.uk

