



# Collezionare una banda

**M**ordheim è piena di tesori e ricchezze per coloro i quali siano sufficientemente coraggiosi o violenti da andarseli a prendere. Per impossessarti del bottino hai bisogno di una banda. Se possiedi la scatola base del gioco, i modelli inclusi ti permetteranno di assemblare velocemente una banda di Mercenari o Skaven.

Questa sezione del libro ti mostrerà tutti gli interessanti metodi per assemblare e dipingere i

tuoi modelli, con la speranza di fornirti delle buone idee per la tua banda. quando dovrai assemblare i tuoi modelli, e ti fornisce moltissime opportunità di esprimere le tue abilità pittoriche e modellistiche.

Questa sezione del libro ti mostrerà tutti gli interessanti metodi per assemblare e dipingere i tuoi modelli, con la speranza di fornirti delle buone idee per la tua banda.

## Scegliere i guerrieri

Ogni banda ha un carattere distintivo e le vie per decidere quale scegliere sono molte. Alcuni preferiscono collezionare la banda che meglio si adatta al loro stile di gioco, mentre altri sono più interessati alla bellezza delle miniature. Prima di scegliere, leggi le regole, il background e guarda i modelli in questa sezione. La Lista delle Bande ti dice quali armi ed armature potrai avere, cosa molto utile



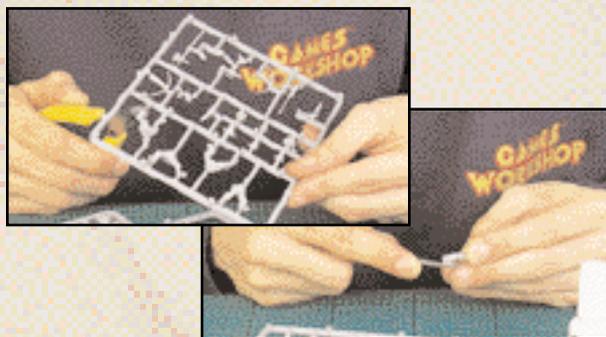
*Mercenari*



*Bande di Mercenari e Skaven si affrontano tra le rovine.*

# Dipingere la banda

Dipingere le miniature Citadel è una sfida che promette una grande ricompensa. Le seguenti pagine ti illustrano tutto ciò che ti serve sapere per dipingere.



## Preparazione

Per iniziare avrai bisogno di colla per assemblare i modelli. Prima di incollare le varie parti, dovrai rimuoverle dai supporti in plastica con un coltellino da modellismo o un paio di tronchesine. Le miniature in plastica possono avere linee di fusione che dovrai rimuovere con una lima od un coltellino. Vale la pena passare del tempo preparando le miniature in quanto il risultato finale sarà decisamente migliore.

## La base

Prima di iniziare a dipingere dovrai stendere una base di colore sui tuoi modelli per poterli dipingere meglio. Se vuoi che i modelli risaltino con colori brillanti, usa il bianco come colore di base, ma se preferisci che risultino invece scuri e tetri, applica una base nera. Il modo più veloce e semplice per applicare una base è utilizzando un colore spray.

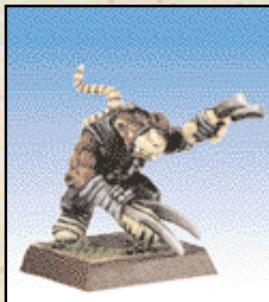


Mercenari di Marienburg

## Truccetto: diluisci i colori

Se applichi i colori prelevandoli direttamente dalle boccette, rischi che coprano dei particolari. È quindi una buona idea diluire i colori con un po' d'acqua. Se la prima mano di colore non risulta coprente, aspetta che sia asciutta e stendi una seconda mano.

Alcuni pittori preferiscono diluire i colori con un inchiostro di colore adeguato, ad esempio il Red Ink per il Blood Red.



Alle due miniature in alto è stata applicata una base nera, quindi sono state dipinte con colori scuri. Al Mercenario sulla destra è stata applicata una base bianca, che si adatta al vivace, luminoso schema di colori.



## Da dove iniziare

Le bande di Mordheim sono costituite da guerrieri giunti in città in cerca di ricchezze e fama, ecco perché la tua banda di guerrieri raffazzonati probabilmente non avrà un'uniforme. Non sei obbligato a dipingere i modelli allo stesso modo, ma è addirittura meglio variare lo schema di ogni modello. Ad esempio, potresti iniziare dipingendo di rosso i pantaloni del primo modello, la tunica del secondo, il cappello del terzo, ecc. Quindi dipingi di blu la tunica del primo modello, i pantaloni del secondo, e così via.

In questo modo tutti i modelli avranno i colori della tua banda, ma non avranno un'uniforme. Un ottimo esempio di questa tecnica è la banda di Marienburg mostrata a sinistra. Quello che sembra essere un complesso schema di colori è in realtà la ripetizione degli stessi tre colori.



Questi pantaloni sono stati ombreggiati e poi lustrati, partendo dal Vomit Brown fino allo Skull White.

passarvi sopra una tonalità più chiara dello stesso colore ottenuta mischiandolo con lo Skull White. Assicurati di lasciare il colore scuro nei recessi della

## Ombreggiature

Molti pittori aggiungono profondità alle miniature ombreggiandole. Un modo per ombreggiare è dipingere l'area prescelta con un colore scuro, quale il Vomit Brown nel caso di un viso, per poi



Questo viso è stato dipinto con del Bronzed Flesh ed ombreggiato con del Flesh Ink, quindi è stato applicato del Bleached Bone con la tecnica del pennello asciutto. Potresti anche provare a lustrare le parti in rilievo quali il naso, le guance ed il mento.



Questo manto di pelliccia è stato dipinto con Snakebite Leather ed ombreggiato con Chestnut Ink, è stato poi aggiunto del Vomit Brown a pennello asciutto.

## Trucchetto: lavatura al sapone

A volte gli inchiostri possono formare delle macchie quando asciugano, ma se aggiungi una goccia di detergente per piatti, ciò non accadrà.

miniatura. Un altro metodo è quello di stendere una lavatura sul colore scelto con un inchiostro di una tonalità più scura dello stesso colore, quale il Chestnut Ink sul Vermin Fur oppure il Flesh Ink sul Bronzed Flesh. L'inchiostro fluirà nei recessi della miniatura ombreggiandola.

## Lustrature

Oltre ad ombreggiare i recessi, puoi lustrare le parti in rilievo del modello per farne risaltare i dettagli. Ottenuta una tonalità più chiara del colore che vuoi lustrare, applicala sulle parti in rilievo. Un altro modo per lustrare è utilizzare la tecnica del pennello asciutto, descritta in seguito.

## Pennello asciutto

Un modo veloce per dipingere le parti in rilievo o rugose quali pellicce, capelli o barba è di usare la tecnica del pennello asciutto (drybrush). Intingi il pennello in un colore leggermente più chiaro di quello che vuoi lustrare ed asciugalo su un panno. Quando sul pennello è rimasto poco colore, passalo con mano leggera "spazzolando" la parte da dipingere. Il colore rimasto sul pennello si depositerà sulle parti in rilievo, lasciando nei recessi il colore più scuro. Più volte passerai il pennello, più chiaro diventerà il modello. Puoi dipingere in questo modo anche armature, armi, vestiti, visi e mani.



## Basetta

Se dipingi tutte le basette della tua banda allo stesso modo, essa sembrerà più uniforme sul campo. Il modo più semplice di completare una basetta è dipingendola di un colore adatto, quale Vermin Fur, Shadow Grey o Chaos Black. Ricorda però che la basetta sarà più bella se cercherai di simulare il terreno su cui i guerrieri si stanno muovendo.

Incollare della sabbia sulla basetta è il modo più semplice, ma, per Mordheim, pietre e pavimentazioni saranno ancora più appropriate. Potresti usare dello stucco per fare le rocce, della plasticard modellata (disponibile nei negozi di modellismo) o carta da parati. Dipingi con il pennello asciutto per completare la basetta. Infine, perché non aggiungere dei particolari quali erbetta sintetica, ghiaia, ratti, teschi, ecc?





## Dettagli

Le ultime parti da dipingere sono le armi, le cinture, le corazze e gli equipaggiamenti quali lanterne e corde. È meglio dipingere le cinture e le giberne con un colore scuro quale il Bestial Brown o il Chaos Black. Alternativamente potresti dipingerle con un colore contrastante. Le tinte

metalliche quali il Mithril Silver ed il Boltgun Metal risaltano meglio se dipinte su base nera. Gli oggetti metallici assumeranno un aspetto vetusto se vi stenderai sopra una mano di Brown Ink. Lumeggia infine con Boltgun Metal, Chainmail o Mithril Silver per conferire un effetto tagliente alle lame.

## Sporcizia e sudiciume

Le battaglie in Mordheim vengono spesso combattute in edifici sporchi e bruciati oppure in strade fangose, quindi la maggior parte dei guerrieri dovrebbe essere coperta di fango, polvere e sporcizia. Ciò significa che



*Per fare risaltare le parti metalliche di questi Skaven, sono state dipinte con Boltgun Metal su una base di Chaos Black. I denti degli shuriken sono stati lumeggiati con il Chainmail ed è stata data una mano di Brown Ink per conferire un aspetto vetusto.*

non hai bisogno di dipingere in modo troppo preciso, qualche piccola sbavatura potrà aiutare! Usa il Vermin Fur o il Bestial Brown per dipingere macchie e schizzi di fango sugli stivali e sui piedi.



## Scegliere i colori

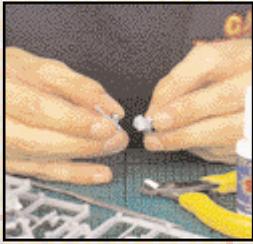
Se osservi i modelli mostrati in queste pagine, ti verranno di sicuro molte idee. Sentiti libero di accostare i colori come meglio preferisci. Inoltre, siccome hai solo pochi modelli da dipingere, potrai sbizzarrirti sui dettagli! Fai molti esperimenti, prova e riprova, e, soprattutto, divertiti!



*Fanatici*



*Sorelle Sigmarite*



# Modellare e modificare

In Mordheim non ci saranno due guerrieri uguali, ciò ti offre una grande opportunità di personalizzare la tua banda aggiungendo alle tue miniature pugnali, borse ed altri equipaggiamenti.



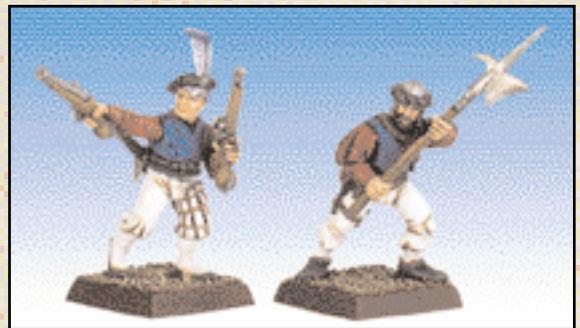
Armi ed equipaggiamenti addizionali possono essere aggiunti alle miniature con l'evolversi della banda. È una buona idea dipingerli prima di incollarli.

Dave Andrews ha sostituito la lama della spada con un tondino di metallo per farne un fioretto.

Mark Bedford ha creato la fiamma della torcia dal ciuffo di capelli di un Orchetto in plastica.



Le modifiche di Richard Baker per una banda di Posseduti.



Per Mordheim puoi usare qualsiasi miniatura della gamma di Warhammer.



Alcuni guerrieri continuano a combattere nonostante le ferite più gravi. Alcune miniature hanno la benda sull'occhio, ma potresti aggiungere altre brutte ferite.



Cacciatori di Streghe di Dave Andrews.



Zombi di Mark Bedford.

# Il campo

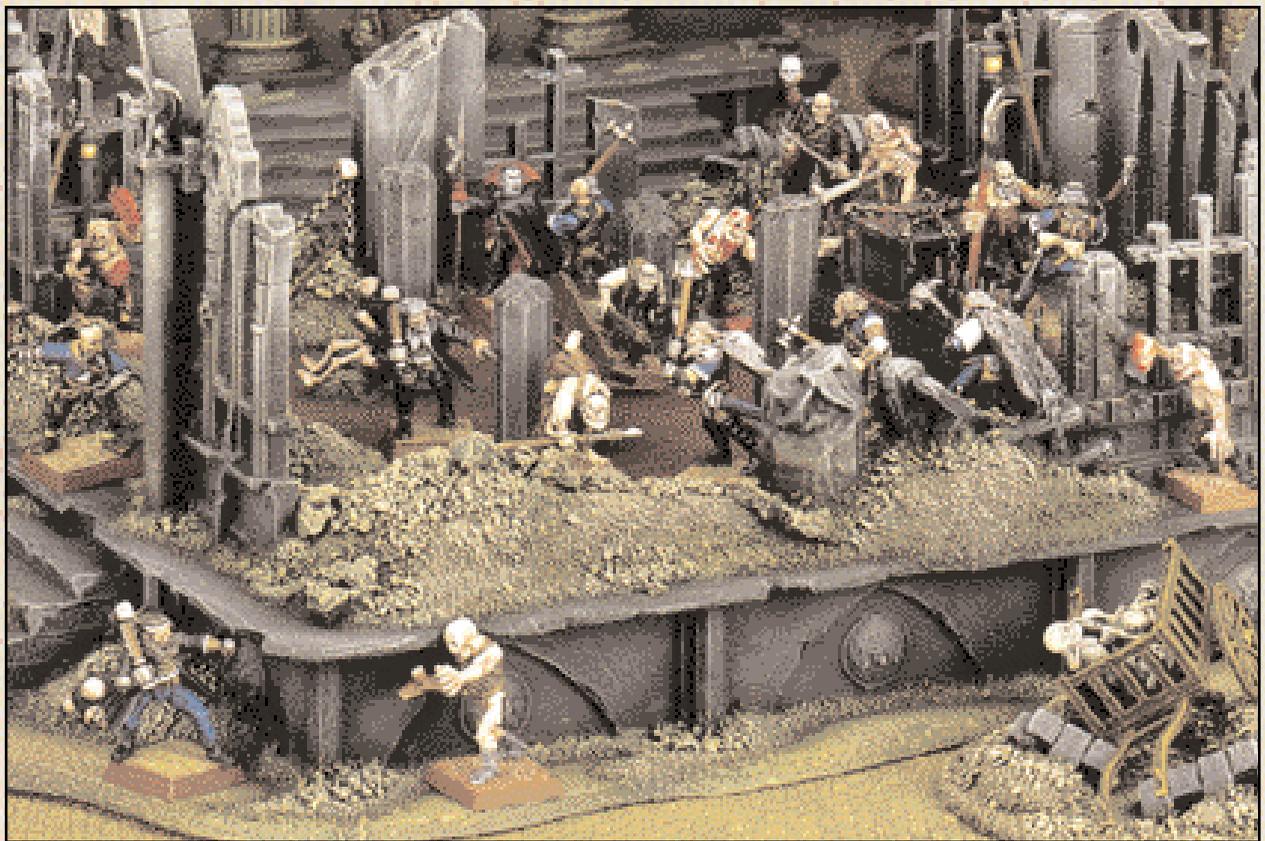
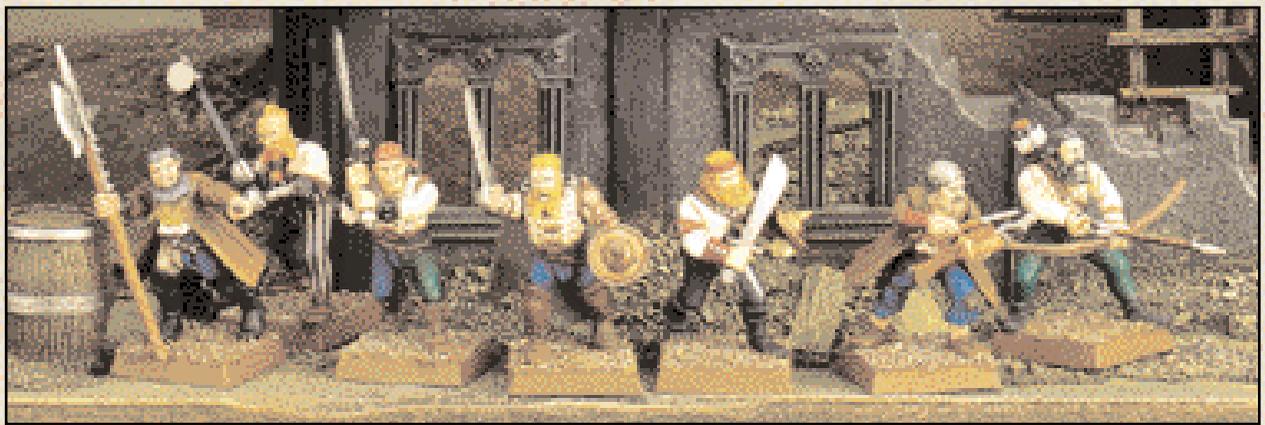
**Quando avrai finito di dipingere la tua banda sarà ora di combattere! Ricorda però che le battaglie non avvengono all'aperto, ma dovrai costruire un'ambientazione urbana.**

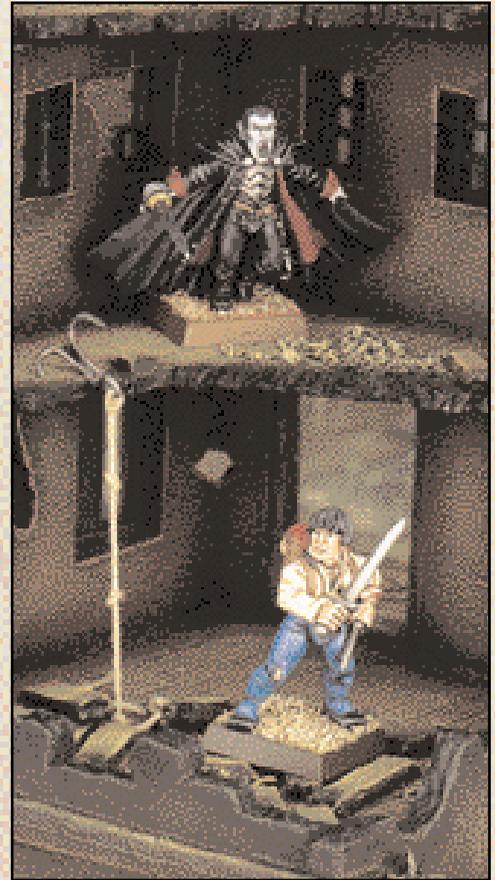
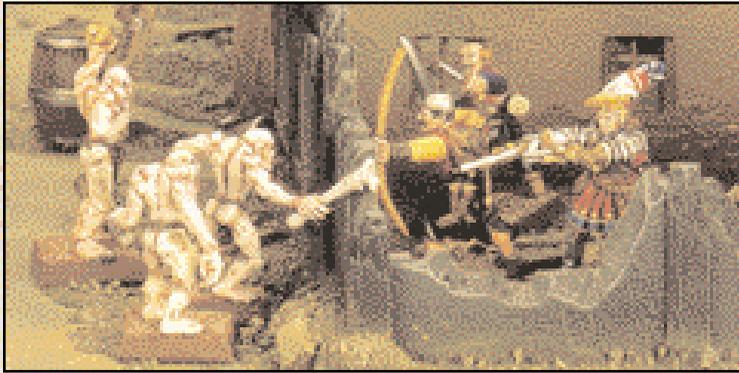
Un foglio di carta nera o un panno saranno un'ottima superficie di gioco, ma potresti anche costruire un campo di battaglia più realistico. Se possiedi la scatola base di Mordheim, avrai già a disposizione alcuni edifici e potrai sempre riutilizzare la maggior parte degli edifici di Warhammer e di Warhammer 40'000. In queste pagine troverai alcune idee su come assemblare la tua città di Mordheim, dai barili, ai secchi, alle strade della città.

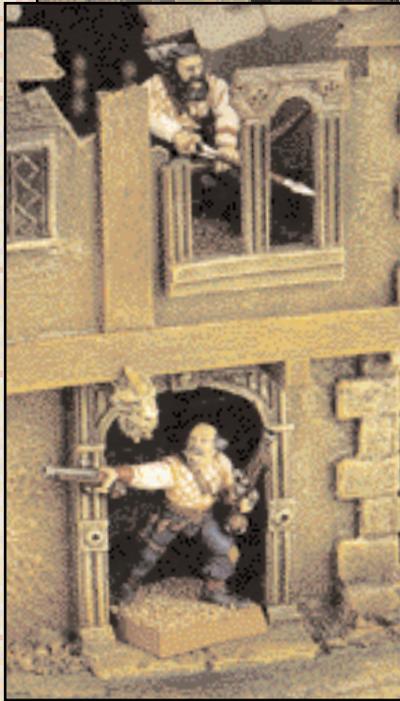
Mentre giochi le battaglie di Mordheim, scoprirai come meglio sfruttare il terreno. Gli edifici alti sono ottime postazioni per i guerrieri con armi da tiro e possono anche essere utilizzati per saltare sui nemici!

Scoprirai presto quali tattiche meglio si adattino alla tua banda. Se il nemico ha molte armi da tiro, proteggi i tuoi modelli più preziosi dietro quelli sacrificabili. D'altra parte, se la tua banda ha una buona potenza di fuoco, ripiega se affronti guerrieri troppo forti in corpo a corpo. Usare la magia al massimo è importante: pianifica sempre i tuoi incantesimi in anticipo ed assicurati che il bersaglio sia entro la gittata.





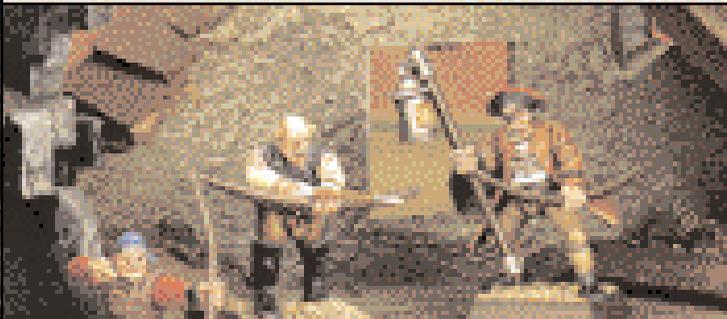




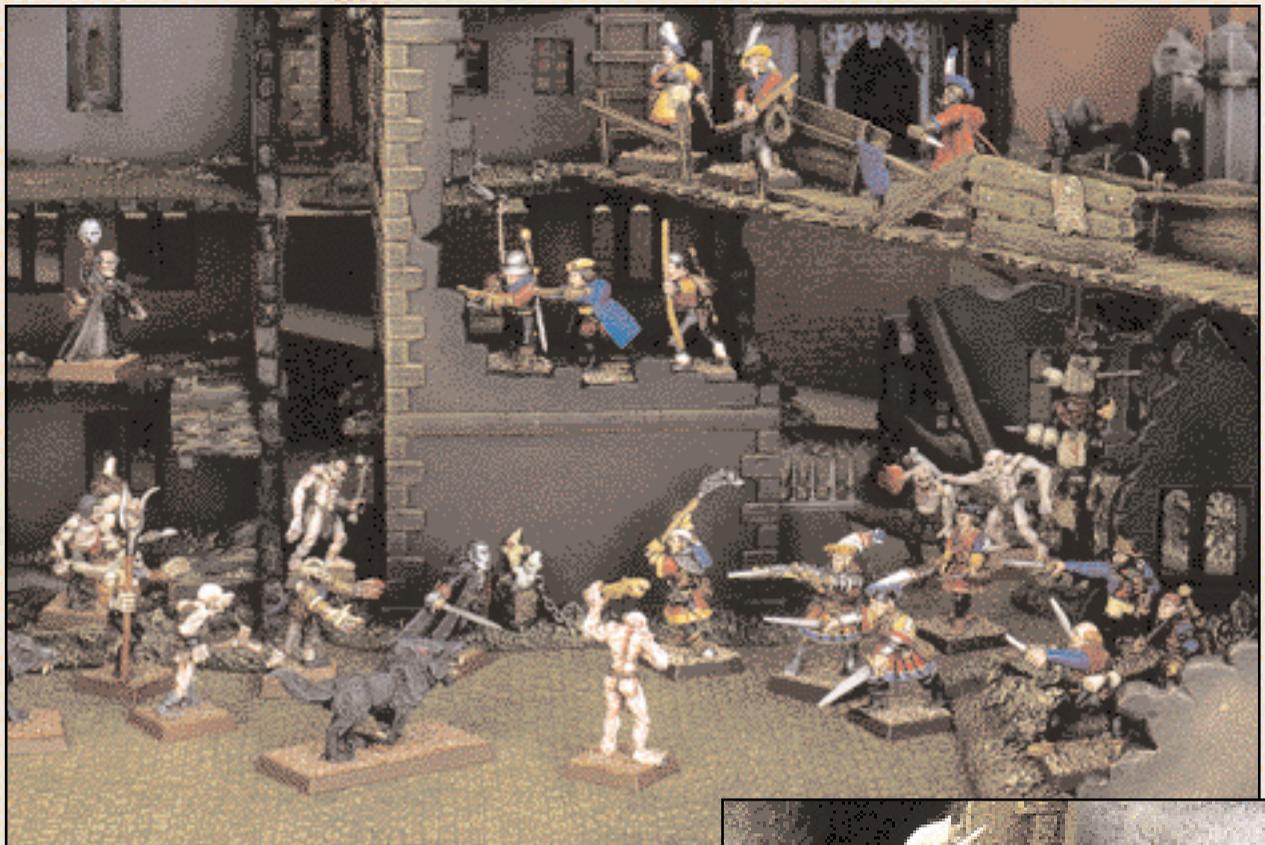
# La banda



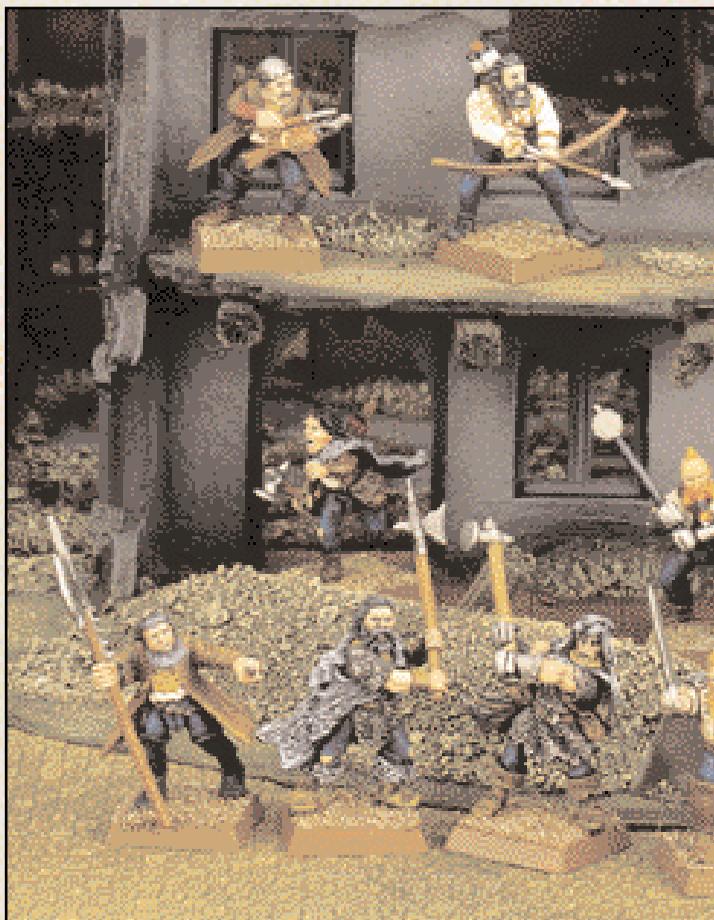
*Mercenari di Marienburg*



*Banda del Reikland*



*Una banda di Marienburg combatte i Nonmorti*



*Banda di Middenheim*



Gladiatore

*Michael Perry ha modificato questa banda di Kisleviti. In gioco usa le regole di Middenheim.*



*Banda di Marienburg modificata da Alan Perry*



*Banda di Cacciatori di Streghe*



*Sorelle Sigmarite*



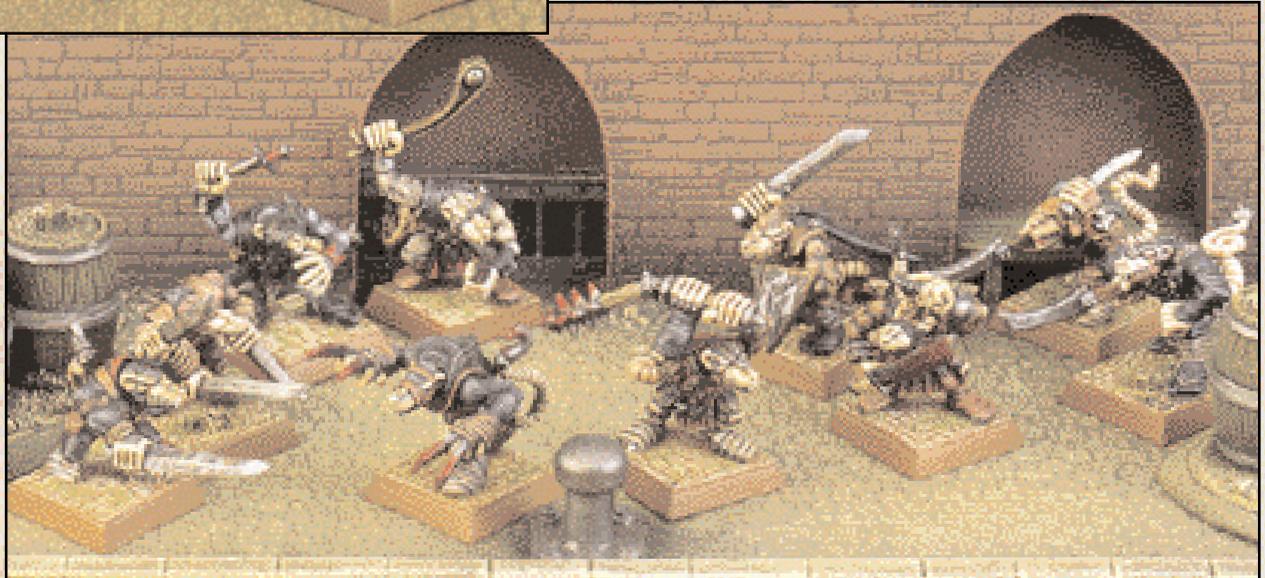
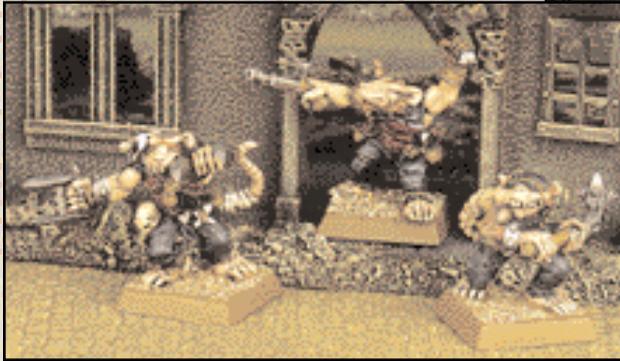
*Cacciatori di Streghe*





*I Nonmorti tendono un'imboscata ad una banda di Middenheim*





*Skaven cercatori di mutapietra*

